

Grandeur Nature « La mort peut être douce. »

Par L'Aube d'Ailleurs

Fiche d'inscription

Informations personnelles

Pseudo
(Nom utilisé sur le forum et sur le site internet)
Nom
Prénom
Âge
(La participation au GN est interdite aux personnes de moins de 18 ans, sauf dérogation
accordée par les organisateurs)
Numéro de téléphone
Adresse mail
Région

Seriez vous prêt à faire du covoiturage avec d'autres joueurs ?

Avez vous déjà participé à un GN ? Si oui, lequel ?

Avez-vous des interdictions alimentaires ou des obligations médicales ?

Personne à prévenir en cas de problèmes (et téléphone de la personne à prévenir) :

Vous avez un brevet de secourisme ou une formation dans le domaine médical.

Remarques (Allongez vous... Nous vous écoutons)

Informations sur le GN

Le jeu de rôle Grandeur Nature (GN) de L'Aube d'Ailleurs «La mort peut être douce» aura lieu du vendredi 22 août 2014 à partir de 18h00 au dimanche 24 août 2014 vers 15h00. Il se déroulera au château de Moncornet (Ardennes). Un covoiturage sera organisé dans la mesure du possible.

Pour s'inscrire au GN en temps que joueur (PJ), il vous faut remettre dans les plus brefs délais la **fiche d'inscription** complétée, la **décharge de responsabilité** dûment remplie ainsi qu'un **chèque de 50 €** à l'ordre de l'association « **L'Aube d'Ailleurs** ». Les frais d'inscriptions comprennent :

- L'adhésion à l'association (5€)
- L'utilisation du terrain (château de Montcornet)
- La nourriture (4 repas et encas)
- Participation aux frais de mise en scène

Lors de la réception de votre inscription, vous recevrez un mail de confirmation validant cette inscription s'il reste des places. Nous vous proposerons ensuite un rôle en nous basant sur les réponses du questionnaire. Si les personnages sont déjà créés dans les grandes lignes, ils seront adaptés aux joueurs avant l'écriture finale du background.

L'engagement juridique au GN, les règles de jeux et les fournitures indispensables vous seront précisés en temps utile, mais tente, sac de couchage, changes et un costume avec ses accessoires relatifs à votre personnage seront de toute façon indispensables.

Votre fiche de personnage vous sera ensuite envoyée par mail et sera également consultable sur le site internet dans un nouvel onglet.

Afin de mieux préparer ce GN et de faire connaissance avec vos groupes, nous vous invitons à vous inscrire sur le forum. Une fois votre inscription au GN validée, vous serez inclus dans le(s) groupe(s) qui vous concernent.

Une fois les inscriptions validées, les frais d'inscription au GN ne seront remboursables qu'en cas d'annulation de celui ci ou d'invasion zombie.

Questionnaire de personnage

Souhaitez vous jouer avec des personnes en particulier ? (Si oui, indiquer leurs pseudos et le genre de relation désirée)

.....

*Notez par ordre de préférence les groupes qui vous attirent le plus.
 (« 1 » pour votre groupe préféré / « 5 » pour celui dans lequel vous ne voulez surtout pas être)*

- *Le village du Printemps*
- *Le village de l'Été*
- *Le village de l'Hiver*
- *Le Sanctuaire*
- *Les voyageurs*

Classez les rôles dans l'ordre de vos préférences :

- *Meneur ou Chef.*
- *Suivant fidele.*
- *Indépendant indifférent aux autres.*
- *Autre :*

Durant la partie vous souhaiteriez jouer un personnage.... (Classez)

- | | |
|--|-------------------------|
| <i>Aimant se mettre en avant</i> | <i>Introverti</i> |
| <i>Ambitieux</i> | <i>Curieux</i> |
| <i>Idéaliste</i> | <i>Dominateur</i> |
| <i>Honorable</i> | <i>Soumis</i> |
| <i>Autre</i> | |

Votre personnage et son meilleur ami êtes accusés d'une trahison que vous n'avez pas commise. La foule vous entoure, menaçante... (Classez)

- *Vous prenez la fuite en poussant votre ami sur la foule pour la ralentir.*
- *Vous tentez de raisonner les villageois.*
- *Vous trouvez un autre bouc émissaire et envoyez la foule dessus.*
- *Vous restez pétrifié en bégayant que ce n'est pas vous.*
- *Vous prenez la première arme venue et vous tentez d'en tuer un maximum pour laisser à votre ami le temps de fuir.*
- *Autre :*

Vous voyez deux personnes s'écarter du groupe pendant une cérémonie religieuse pour se perdre dans les couloirs sombres... (Classez)

- *Grand bien leur fasse... S'ils tiennent à avoir affaire à l'abbé...*
- *Vous vous écarterez discrètement du groupe pour les suivre.*
- *Vous les dénoncez immédiatement, haut et fort !*
- *Vous notez leurs noms pour obtenir des avantages contre votre silence.*
- *Vous attendez la fin de la cérémonie pour vous lancer à leur poursuite.*
- *Vous allez les signaler discrètement à l'autorité à la fin de la cérémonie.*
- *Autre :*

Un étranger tape à votre porte. Il est dans un bien triste état et semble affamé, mais il porte une besace rebondi et pleine de promesses...

- *Vous n'ouvrez pas. Ça ne vous concerne pas.*
- *Vous le redirigez vers les autorités.*
- *Vous lui donnez un quignon de pain et l'envoyez coucher dans la grange.*
- *Vous le faites entrer puis l'assassinez pour récupérer ses biens.*
- *Vous lui offrez l'hospitalité et le laissez repartir avec vos vêtements.*
- *Vous prenez de quoi vous rembourser de votre hospitalité... Rien n'est gratuit en ce monde.*
- *Vous lui prenez ses biens contre votre silence et le renvoyez mourir ailleurs.*
- *Autre :*

Répondez aux questions suivantes en cochant la case appropriée.

- | | Pas d'accord | □□□□□ | D'accord |
|--|--------------|-------|----------|
| Les risques sont le sel de la vie | | □□□□□ | |
| Les limitations morales, c'est pour les autres | | □□□□□ | |
| La famille est primordiale | | □□□□□ | |
| La foi est un guide important | | □□□□□ | |
| Il faut savoir être heureux de ce qu'on a | | □□□□□ | |
| Quelqu'un d'autre le fera bien à ma place... | | □□□□□ | |
| Vous êtes faibles. Moi pas. | | □□□□□ | |
| Le pouvoir, c'est le savoir. | | □□□□□ | |
| La politique demande plus que juste des muscles. | | □□□□□ | |
| Le plaisir avant toute chose. | | □□□□□ | |
| L'art donne du sens au quotidien. | | □□□□□ | |

Pas d'accord D'accord

Ceux qui s'écartent des traditions méritent la mort

Mon Dieu ! Accordez moi l'oubli !

Œil pour œil, dent pour dent.

Un couteau dans l'ombre vaut tous les discours.

La perfection est une quête de tous les instants.

Restez ignorants : c'est pour votre bien...

L'altruisme est une perte de temps.

Quel personnage du seigneur des anneaux, ou du trône de fer aimeriez vous incarner ?

.....
.....

Quel est le plus beau cadeau que l'on puisse vous faire ?

.....
.....
.....

En tant que joueur, qu'est-ce qui vous terrifie ?

.....
.....
.....

Quelles seraient les peurs que vous aimeriez jouer ? (Quitte à y être confronté au cours du GN)

.....
.....
.....

Quelle serait la pire fin pour votre personnage ?

.....
.....
.....

Quelle serait la meilleure fin pour votre personnage ?

.....
.....
.....

Avez vous un talent particulier que vous souhaiteriez mettre en valeur durant le GN (art, prestidigitation, jonglerie, etc...) ?

.....
.....
.....

Si vous étiez un écureuil, comment occuperiez vous vos journées ?

.....
.....
.....
.....
.....

Avez vous autre chose à dire ?

.....
.....
.....
.....
.....